

Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web dengan Fitur Promosi dan Penjualan

Daniel Herovi¹, Maria Rosario¹, Errissya Rasywir^{2,*}

¹Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia

²Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia

Email: ¹danielherovi99@gmail.com, ²diamar.rose@gmail.com, ^{3,*}errissya.jurnal@gmail.com

Email Penulis Koresponden: errissya.jurnal@gmail.com

Abstrak—Daniel Phone merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan handphone second. Pada toko ini sistem promosi dan penjualannya masih dilakukan secara langsung. Sistem penjualan yang berlangsung saat ini yaitu, pembeli mendatangi toko secara langsung untuk melakukan kegiatan transaksi jual beli handphone, sedangkan informasi barang yang ingin kita beli hanya bisa kita ketahui jika mendatangi toko tersebut. Tujuan penelitian ini Merancang sistem informasi penjualan berbasis web, diharapkan dapat mempermudah penjualan dan memperluas pemasaran produk serta memperkenalkan Daniel Phone kepada banyak masyarakat. Mengevaluasi dan menganalisis penjualan untuk dapat meningkatkan persaingan pasar yang ada pada saat ini, khususnya dibagian penjualan handphone. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* yang dirancang dengan tampilan yang *user-friendly* agar sistem dapat dengan mudah dipahami oleh pengunjung atau pelanggan dan bisa mempermudah Daniel Phone dalam memperluas wilayah promosi.

Kata Kunci: Sistem; Informasi; Penjualan; Handphone; Promosi

Abstract—Daniel Phone is a business engaged in the sale of second hand mobile phones. At this store the promotion and sales system is still done directly. The sales system that is currently in progress is that buyers come to the store directly to carry out cell phone buying and selling transactions, while we can only find out the information on the goods we want to buy if we visit the store. The purpose of this study is to design a web-based sales information system, which is expected to facilitate sales and expand product marketing and introduce Daniel Phone to many people. Evaluate and analyze sales to be able to increase market competition that exists at this time, especially in the mobile phone sales section. This research resulted in a website designed with a user-friendly appearance so that the system can be easily understood by visitors or customers and can make it easier for Daniel Phone to expand the promotional area.

Keywords: System; Information; Sale; Handphone; Promotion

1. PENDAHULUAN

Pengaruh teknologi pada kehidupan manusia sehari-hari pada saat ini memberi dampak yang sangat besar. Salah satu teknologi informasi yang ramai dibicarakan saat ini adalah *internet* [1]–[6]. Sejatinya internet menghubungkan berbagai komputer di seluruh belahan dunia dan di hubungkan melalui jalur *internet*. Internet pada zaman sekarang merupakan suatu kebutuhan bagi masyarakat yang banyak digunakan oleh perusahaan ataupun toko dalam melakukan pengolahan data dan juga pemasaran. *Internet* adalah menyangkut komunikasi antarmanusia di seluruh dunia melalui jaringan komunikasi elektronik yang dimungkinkan karena adanya koneksitas jaringan komputer [7]–[12]. Sistem informasi berbasis *web* merupakan hal yang penting bagi kebutuhan informasi. Berbagai bidang seperti kalangan pebisnis, akademis dan usahawan telah menggunakan sistem informasi berbasis *website*. Sistem informasi penjualan adalah sistem informasi yang menyangkut pengolahan data penjualan. Dengan demikian, sistem informasi penjualan mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu sistem penjualan dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [13]–[16].

Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya [17]–[21]. Sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas jumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu [4], [10], [11], [22]–[24]. Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak computer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Sistem Informasi Penjualan adalah sub sistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk keperluan manajemen dan bagian lain yang berkepentingan, mulai dari diterimanya order penjualan sampai mencatat timbulnya Tagihan atau Piutang Dagang [25]–[27]. Sistem informasi penjualan adalah sistem informasi yang menyangkut pengolahan data penjualan. Dengan demikian sistem informasi penjualan mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu sistem penjualan dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan.

Pembuatan laporan penjualan yang dilakukan di Daniel Phone ialah dengan cara tulis tangan. Permasalahan yang timbul selama menggunakan sistem diatas yaitu konsumen kurang mengetahui tentang produk handphone dan spesifikasinya yang tersedia di Daniel Phone. Hal tersebut akan menjadi kendala bila para pelanggannya yang

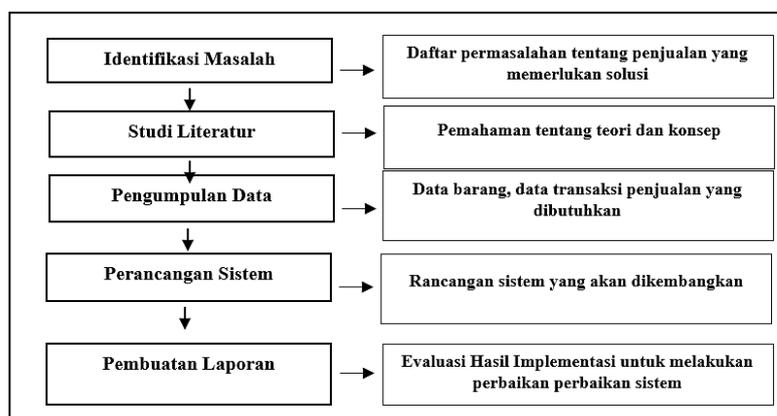
mempunyai aktivitas padat atau tidak memiliki waktu jika hanya untuk sekedar melihat produk-produk atau belanja di Daniel Phone.

Dengan menggunakan sistem ini, maka proses penjualan yang terjadi antara pihak toko dengan pelanggan akan dapat diorganisir dengan baik pada saat transaksi berlangsung dan pencetakan laporan penjualan. Dengan dibangunnya sistem informasi penjualan handphone ini, diharapkan dapat memberikan informasi dengan cepat mengenai harga produk dan pemesanan produk secara online dapat membantu proses promosi dan penjualan dengan mudah dapat diakses. Dengan proses pengolahan yang dilakukan dengan komputerisasi seperti penginputan dan pengupdate-an data servis dapat meminimalisir kesalahan pada pencatatan dan penambahan data servis. Dengan adanya aplikasi Penjualan Handphone dapat mempermudah semua proses pengelolaan transaksi pembayaran, melihat data Handphone hingga pembuatan laporan akan lebih efektif dan efisien. Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis website akan mempermudah Toko Raden Cell Dolopo Madiun dalam pengelolaan data penjualan

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan dapat dilihat pada gambar 1:

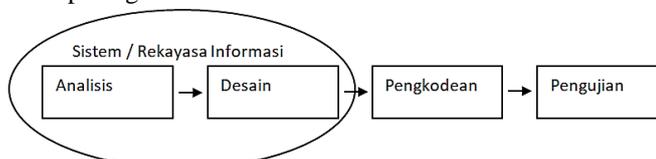


Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan pada gambar 1, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah Identifikasi Masalah, merupakan tahapan yang sangat penting dalam penelitian, Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi masalah yang terjadi pada Daniel Phone dengan cara melakukan wawancara, observasi, serta analisis dokumen sehingga ditemukan beberapa permasalahan yang terjadi pada Daniel Phone. Tahap identifikasi merupakan salah satu tahap yang sangat penting, karena jalannya penelitian akan dituntun oleh permasalahan yang telah dirumuskan sebelumnya adapun *output* dari Daftar permasalahan tentang penjualan yang memerlukan solusi. Pada tahap studi literatur, penulis melakukan studi pustaka yaitu mencari informasi dengan cara membaca dan mengambil data melalui berbagai sumber buku, jurnal dan situs-situs di internet yang berhubungan dengan masalah yang akan dijadikan penelitian sebagai dasar dalam melakukan penelitian. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan metode observasi dan wawancara dengan pihak Daniel Phone untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan. Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan menggunakan model air terjun (*waterfall*). Penyusunan laporan merupakan metode penelitian yang relevan dari penelitian yang dilakukan berdasarkan hasil penelitian dalam format laporan yang dapat dipergunakan oleh penulis untuk mendapatkan kritik dan saran perbaikan dari orang lain. Laporan penelitian juga dapat dijadikan referensi untuk penelitian selanjutnya.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada tahap ini pengembangan menggunakan sistem menggunakan model *waterfall* (air terjun). Model air terjun ini biasanya disebut siklus hidup perangkat lunak. Melakukan kegiatan dasar seperti analisis, desain, pengkodean dan pengujian. Semuanya dapat dilihat pada gambar 2 di bawah ini :



Gambar 2. Model *Waterfall*

Berdasarkan model *waterfall* pada Gambar 2, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam model tersebut adalah sebagai berikut :

1. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisa kebutuhan fungsional dan non fungsional dari sistem yang berjalan dan kebutuhan sistem yang akan dikembangkan seperti sifat dari sistem yang dibangun, tingkah laku sistem terhadap suatu input tertentu. Dalam hal ini dilakukan pengumpulan hal-hal yang dibutuhkan oleh sistem seperti data produk, data pelanggan sehingga sistem yang dibuat dapat menjadi solusi permasalahan yang dihadapi Daniel Phone

2. Desain

Pada proses design penulis akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : pemodelan sistem (use case, deskripsi usecase, activity diagram, class diagram), struktur data, desain input dan output. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement. Dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. Pengkodean

Dalam tahap ini dilakukan proses coding atau pembuatan perangkat lunak. Pembuatan perangkat lunak dipecah menjadi modul transaksi, modul pelanggan, modul produk, modul pembayaran, modul laporan, master data dan modul pengguna yang memenuhi fungsi yang diinginkan.

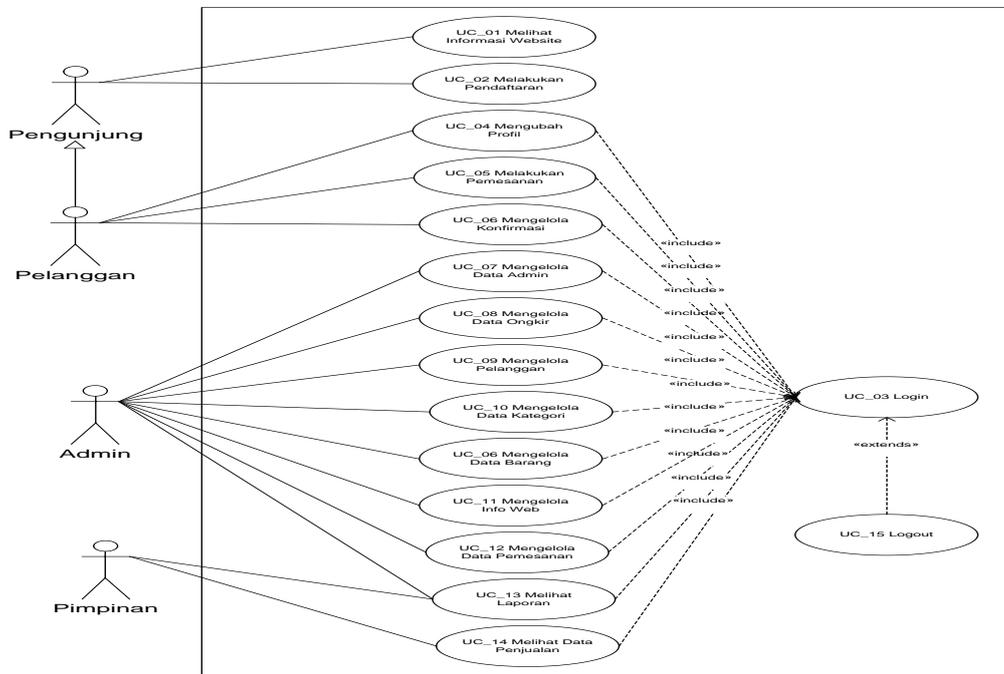
4. Pengujian Sistem

Dalam tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian (testing). Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem digitalisasi transaksi pada Daniel Phone yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan apakah masih terdapat kesalahan atau tidak.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Rancangan Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan *Diagram* yang menggambarkan metode atau fungsi-fungsi yang dapat dilakukan oleh sistem. Dibawah ini merupakan *Diagram Use Case*. Dari *Use Case* ini terdapat Aktor dan *Use Case* fungsi fungsi sistem. Admin, Pengunjung, Pelanggan, dan Pimpinan yang merupakan aktor yang berinteraksi dengan sistem secara langsung. Seperti terlihat pada gambar 3.



Gambar 3. Diagram Use Case

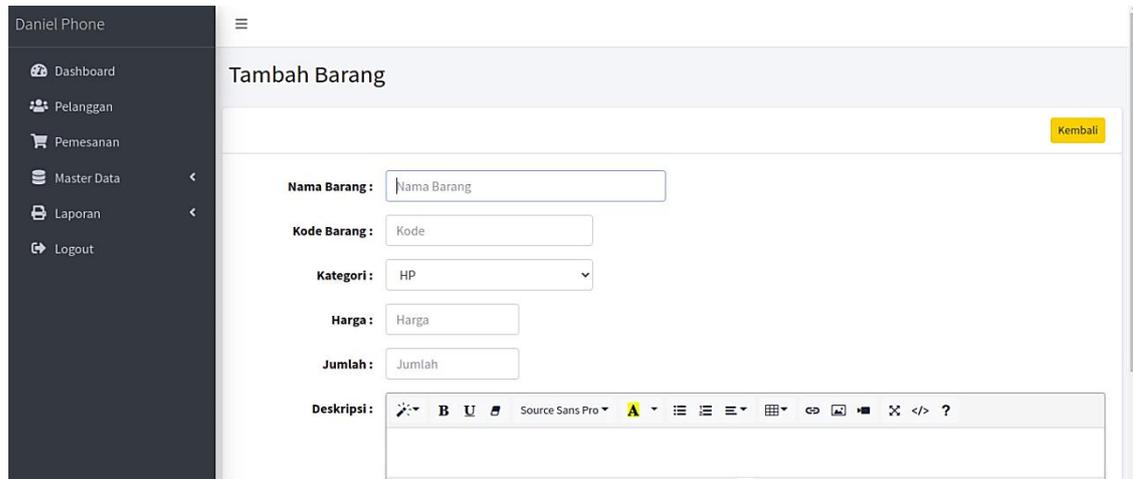
Use Case Diagram pada gambar 3 dapat dilihat bahwa terdapat aktor admin, pimpinan, Pelanggan, Pengunjung yang memiliki 7 *Use Case* yaitu tindakan yang dapat dilakukan oleh aktor. Aktor pimpinan dapat mengelola Melihat Laporan, Melihat data penjualan. Aktor Admin dapat mengelola Data admin, Data ongkir, Mengelola pelanggan, Data kategori, Data Barang, Mengelola Info web, Data pemesanan. Aktor pelanggan dapat mengelola mengubah profil, melakukan pemesanan, mengelola konfirmasi. Aktor pengunjung dapat mengelola informasi website, melakukan pendaftaran.

3.2 Hasil Implementasi

Setelah penulis melakukan tahap perancangan selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Form Data Barang

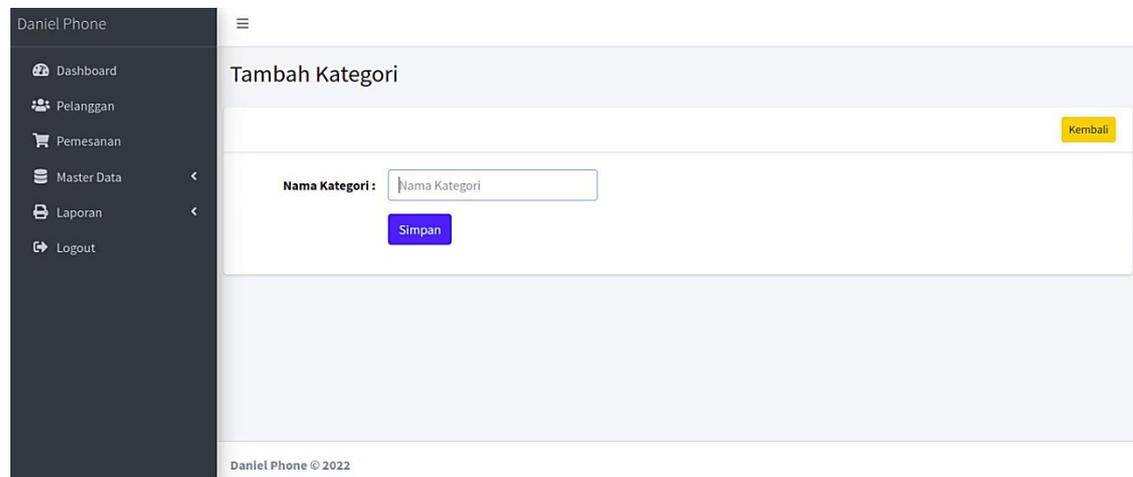
Tampilan halaman form data Barang merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan mengubah Barang. Tampilan halaman form data barang berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan input halaman form data barang pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Halaman Form Data Barang

2. Tampilan Halaman Form Data Kategori

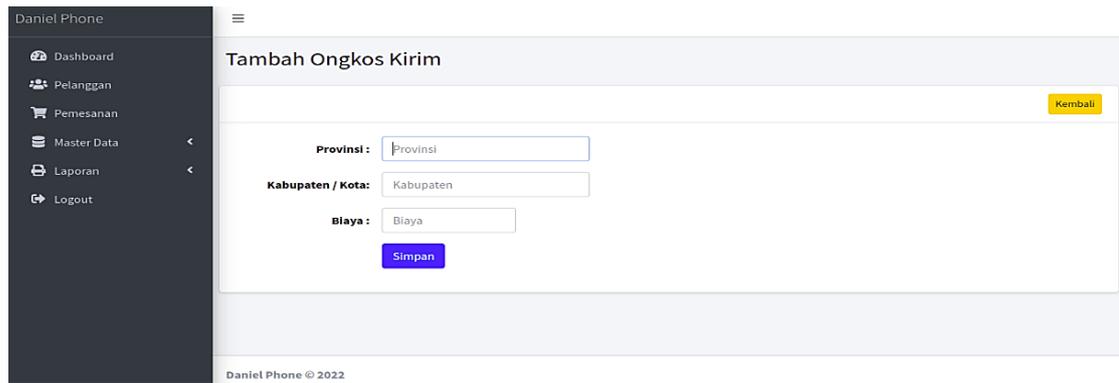
Tampilan halaman form data kategori merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan mengubah kategori. Tampilan halaman form data kategori gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan input halaman form data kategori pada gambar 5



Gambar 7. Tampilan Halaman Form Data Kategori

3. Tampilan Halaman Form Data Ongkos Kirim

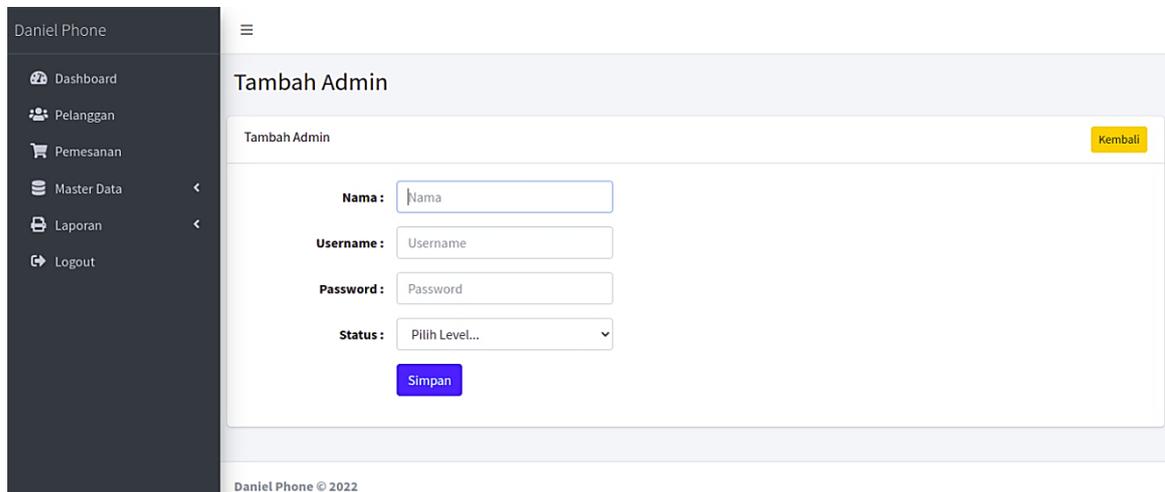
Tampilan halaman form data Ongkos Kirim merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah data Ongkos Kirim. Tampilan halaman form data ongkos kirim gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan input halaman form data ongkos kirim pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Halaman Form Data Ongkos Kirim

4. Tampilan Halaman Form Data Admin

Tampilan halaman form data Admin merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah data Admin. Tampilan halaman form data ongkos kirim gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Halaman Form Data Admin

5. Implementasi Rancangan Laporan Surat Perbulan

Implementasi Rancangan ini merupakan rancangan untuk melihat data arsip surat selama periode bulan. Data-data yang terdapat pada arsip surat pertahun yaitu jenis arsip, status, no surat, pengirim/penerima, perihal dan tanggal.

Laporan Arsip Masuk dan Keluar Perbulan
Februari-2022

No	Jenis Arsip	Status	No Surat	Pengirim / Penerima	Perihal	Tanggal
1	Statis	Masuk	PD. 05.03.2/08/PR	DPM PPA MuaroJambi	Profil data UP2K	11-Feb-2022
2	Statis	Masuk	900/09/PR/2022	Bank 9 Jambi	Perubahan Spesimen Bendtu	14-Feb-2022
3	Statis	Masuk	300/10/PR/2022	Petugas Pendataan Anak Paud TK, SD, SMP/MTS	Surat Perintah Tugas	17-Feb-2022

Muaro Jambi, 12 Januari 2023
Mengetahui

Gambar 8. Implementasi Laporan Arsip Surat Perbulan

6. Implementasi Laporan Arsip Surat Pertahun

Rancangan ini merupakan rancangan untuk melihat data arsip surat selama periode selama setahun. Data-data yang terdapat pada arsip surat pertahun yaitu jenis arsip, status, no surat, pengirim/penerima, perihal dan tanggal.

Laporan Arsip Masuk dan Keluar Pertahun
2022

No	Jenis Arsip	Status	No Surat	Pengirim / Penerima	Perihal	Tanggal
1	Aktif	Masuk	PLK. 04/03/PR/2021	KPU Provinsi Jambi	Perjanjian Hibah Barang milik negara berupa Thermogen Kepada Kel. Penyengat Rendah	12-Jun-2022
2	Statis	Masuk	145 /05/PR/2021	BPS Muaro Jambi	Data Statistik dan Diamis Bulan Desember 2021	19-Jan-2022
3	Statis	Masuk	PD. 05.03.2/08/PR	DPM PPA MuaroJambi	Profil data UP2K	11-Feb-2022
4	Statis	Masuk	900/09/PR/2022	Bank 9 Jambi	Perubahan Spesimen Bendtu	14-Feb-2022
5	Statis	Masuk	300/10/PR/2022	Petugas Pendaftaran Anak Paud TK, SD, SMP/MTS	Surat Perintah Tugas	17-Feb-2022

Muaro Jambi, 12 Januari 2023
Mengetahui

Gambar 9. Implementasi Laporan Arsip Surat Pertahun

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa pada sistem yang berjalan di Daniel Phone diketahui bahwa sistem penjualan yang masih konvensional dimana harus datang langsung ketoko. Sistem informasi penjualan dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL sehingga memberikan kemudahan kepada pelanggan, memberikan kemudahan kepada Daniel Phone dalam memberikan informasi barang secara detail, dan dapat berinteraksi dengan pelanggan sesuai dengan kebutuhannya. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* yang dirancang dengan tampilan yang *user-friendly* agar sistem dapat dengan mudah dipahami oleh pengunjung atau pelanggan dan bisa mempermudah Daniel Phone dalam memperluas wilayah promosi

REFERENCES

- [1] D. Z. Abidin, S. Nurmaini, R. Firsandava Malik, Erwin, E. Rasywir, and Y. Pratama, "RSSI Data Preparation for Machine Learning," *Proc. - 2nd Int. Conf. Informatics, Multimedia, Cyber, Inf. Syst. ICIMCIS 2020*, pp. 284–289, 2020, doi: 10.1109/ICIMCIS51567.2020.9354273.
- [2] F. Wulandari, P. A. Jusia, and J. Jasmir, "Klasifikasi Data Mining Untuk Mendiagnosa Penyakit ISPA Menggunakan Metode Naïve Bayes Pada Puskesmas Jambi Selatan," *J. Manaj. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 214–227, 2020.
- [3] D. B. Ninh, J. He, V. T. Trung, and D. P. Huy, "An effective random statistical method for Indoor Positioning System using WiFi fingerprinting," *Futur. Gener. Comput. Syst.*, vol. 109, pp. 238–248, 2020, doi: 10.1016/j.future.2020.03.043.
- [4] A. Bahrudin, P. Permata, and J. Jupriyadi, "Optimasi Arsip Penyimpanan Dokumen Foto Menggunakan Algoritma Kompresi Deflate (Studi Kasus: Studio Muezzart)," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 14–18, 2020.
- [5] M. Ju, H. Luo, Z. Wang, B. Hui, and Z. Chang, "The application of improved YOLO V3 in multi-scale target detection," *Appl. Sci.*, vol. 9, no. 18, 2019, doi: 10.3390/app9183775.
- [6] M. A. Prawira and R. Amin, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada PT. Citra Prima Batara Dengan Metode AHP," *J. Tek. Komput. AMIK BSI*, vol. 8, no. 2, pp. 174–180, 2022, doi: 10.31294/jtk.v4i2.
- [7] M. Rustam, "INTERNET DAN PENGGUNAANNYA (Survei di kalangan masyarakat Kabupaten Takalar Provinsi Sulawesi Selatan)," *J. Stud. Komun. dan Media*, vol. 21, no. 1, p. 13, 2017, doi: 10.31445/jskm.2017.210102.
- [8] D. Z. Abidin, S. Nurmaini, Erwin, E. Rasywir, and Y. Pratama, "Indoor Positioning System in Learning Approach Experiments," *J. Electr. Comput. Eng.*, vol. 2021, 2021, doi: 10.1155/2021/6592562.
- [9] F. Fachruddin and Y. Pratama, "Eksperimen Seleksi Fitur Pada Parameter Proyek Untuk Software Effort Estimation dengan K-Nearest Neighbor," *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 2, no. 2, pp. 53–62, 2017.
- [10] R. Ramadiani and A. Rahmah, "Sistem pendukung keputusan pemilihan tenaga kesehatan teladan menggunakan metode Multi-Attribute Utility Theory," *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.26594/register.v5i1.1273.
- [11] Haryani and D. Fitriani, "Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Terbaik Pada Collection Pt . Panin Bank Menggunakan," *J. Mantik Penusa*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2019.
- [12] M. Angeline and F. Astuti, "Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pramuwisata Menggunakan Metode Profile Matching," *J. Ilm. SMART*, vol. II, no. 2, pp. 45–51, 2018.
- [13] J. Hrad *et al.*, "Indoor positioning system based on fuzzy logic and wlan infrastructure†," *Sensors (Switzerland)*, vol. 20, no. 16, pp. 1–24, 2020, doi: 10.3390/s20164490.

- [14] J. Svacina, J. Simmons, and T. Cerny, "Semantic code clone detection for enterprise applications," *Proc. ACM Symp. Appl. Comput.*, pp. 129–131, 2020, doi: 10.1145/3341105.3374117.
- [15] Q. Zheng, X. Tian, M. Yang, and H. Wang, "Differential learning: A powerful tool for interactive content-based image retrieval," *Eng. Lett.*, vol. 27, no. 1, pp. 202–215, 2019.
- [16] F. Utami, S. Suhendri, and M. Abdul Mujib, "Implementasi Algoritma Haar Cascade pada Aplikasi Pengenalan Wajah," *J. Inf. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 33–38, 2021, doi: 10.47292/joint.v3i1.45.
- [17] William, Sharipuddin, and Gunardi, "Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik Pada PT. Dipo Internasional Pahala Otomotif," *J. Inform. Dan Rekayasa Komput.*, vol. 1, no. April, pp. 109–117, 2022.
- [18] F. Kurnia and A. Nugroho, "Perancangan E-learning Pada Madrasah Aliyah Negeri 3 Kota Jambi Berbasis Web," vol. 3, no. 2, pp. 157–173, 2021.
- [19] N. Ahlunaza, "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Lokasi Latihan Bolavoli Di Kota Jambi Berbasis Android," *J. Inform. Dan Rekayasa Komput. ...*, vol. 1, no. April, pp. 118–130, 2022.
- [20] R. Fernando, S. Assegaf, and E. Rohaini, "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pelayanan Publik Di Sungai Bahar Utara Berbasis Android," *J. Ilm. Mhs. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 124–125, 2021.
- [21] J. Joni, M. Rosario, and M. R. Pahlevi, "Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Barang Pada Chara Center Jambi," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 168–181, 2021.
- [22] Y. Hartiwi, E. Rasywir, Y. Pratama, and P. A. Jusia, "Eksperimen Pengenalan Wajah dengan fitur Indoor Positioning System menggunakan Algoritma CNN," *J. Paradig. UBSI*, vol. 22, no. 2, 2020.
- [23] D. Darwis, N. Siskawati, and Z. Abidin, "Penerapan Algoritma Naive Bayes Untuk Analisis Sentimen Review Data Twitter Bmkg Nasional," *J. Tekno Kompak*, vol. 15, no. 1, p. 131, 2021, doi: 10.33365/jtk.v15i1.744.
- [24] P. P. Nicolas, H. Soetanto, W. Wahyudi, and A. Rossi, "Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karyawan Terbaik pada PT. XYZ dengan Metode Profile Matching dan Interpolasi," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 121, 2021, doi: 10.26418/justin.v9i2.44159.
- [25] V. Abdurrohman and S. Nita, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Smartphone Berbasis Web," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, pp. 43–48, 2020.
- [26] Devi, A. Sunoto, and Hendrawan, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 133–144, 2020.
- [27] P. Aini, I. Purnama, and D. Irmayani, "Sistem Informasi Penjualan Handphone Dan Accessories Pada Toko Nisa Ponsel Berbasis Web," *J. Comput. Sci. Inf. Syst.*, vol. 1, no. 1, pp. 19–23, 2020.